

보도 일시	2022. 5. 30.(월) 12:00 (2022. 5. 31.(화) 조간)	배포 일시	2022. 5. 30.(월) 09:00
담당 부서	소프트웨어정책관 디지털콘텐츠과	책임자	과 장 이주식 (044-202-6350)
		담당자	사무관 신재우 (044-202-6356)

확장가상세계 시대를 이끌 미래의 주인공 찾는다 - '2022 확장가상세계(메타버스) 개발자 경진대회' 개최 628일까지 참가자 모집 -

- 과학기술정보통신부(장관 이종호, 이하 '과기정통부')는 국민 누구나 참여해 메타버스 콘텐츠·서비스 개발 실력을 겨루는 「케이(K)-디지털 챌린지 : 2022 메타버스 개발자 경진대회」를 개최한다고 밝혔다.
- 작년에 이어 올해로 2회째를 맞는 이번 대회는 민관이 협력하여 국내 메타버스 산업 저변을 확대하고 우수 인재를 발굴·육성하기 위한 대회로, 상금 규모와 참가 혜택이 작년보다 확대되었다.
 - ※ '21년 제1회 대회 : 총 72팀 참가, 최종 19개팀 수상, 총 상금 8,900만원
- 메타버스에 관심 있는 학생(초·중·고·대학(원)생), 일반인 누구나 참가할 수 있으며, 최종 43개 우수팀을 선발해 총 2억 원이 넘는 상금과 과학기술정보통신부장관상(2점), 한국전파진흥협회장상(4점), 한국메타버스산업협회장상(4점), 후원기업대표상(33점)을 수여할 예정이다.
 - ※ 메타(Meta), 유니티코리아, 게더(Gather), 아마존웹서비스즈코리아, 한국어도비시스템즈, 카카오, KT, LGU+, 한컴인텔리전스, 맥스트, 이머시브캐스트 등 국내외 총 38개사 후원
- 이번 대회는 5월 31일부터 6월 28일까지 참가자를 모집하고, 7월 1일 참가자를 대상으로 대회 운영에 관한 설명회를 진행할 계획이다. 이어서 8월 22일까지 출품작 접수를 마감한 후, 예선과 본선 심사를 거쳐 9월 말까지 최종 수상작 43개를 선정하는 일정으로 진행된다.
- 메타버스 개발을 처음 접하는 초보자도 쉽게 도전할 수 있도록 온라인 메타버스 개발 기초 교육 강좌를 운영하고, 개발 과정에서 부딪히는 어려운 점을 해결해 주기 위한 기술지원도 상시 제공한다.

- 또한, 본선 진출팀에게는 약 3주간 맞춤형 전문가를 지정하여 일대일 상담을 통해 개발 결과물을 고도화하고 사업화 가능성을 높일 수 있는 기회를 제공한다.

□ 참가 분야는 국내외 기업*의 소프트웨어 저작도구를 활용해 특정 주제에 대해 개발하는 지정과제와 형식·주제에 제한이 없는 자유과제로 나뉘며, 참가 자격은 과제별로 학생 또는 일반으로 구분된다.

* (주)맥스트, (주)이머시브캐스트, 메타(Meta), (주)오케이저축은행, (주)위지웍스튜디오, (주)블록랩스, (주)레이존, (주)스코넥엔터테인먼트, (주)스탠스, 한국어도비시스템즈(유), 데이터킹(주), (주)유틸플러스인터랙티브, 게더(Gather), (주)헬로앱스, (주)레드브릭, (주)로보로보

- 최종 선정된 우수팀의 역량 강화를 위한 후속지원도 이루어진다. 지정 과제 수상팀 중 해당 기업 취업 희망자는 후속 실무과제를 수행하고 정규직 채용 등의 혜택을 얻을 수 있는 취업 연계 프로그램에 참여할 수 있다.
- 또한, 해당 후원기업과 공동사업화 기회를 얻거나 기업 채용 시 가산점, 인턴십 기회 부여 등 추가 혜택을 받을 수 있고, 대회 수상작은 우수사례 모음집으로 제작·배포하는 등 성과 확산도 이루어진다.

□ 과기정통부 허원석 소프트웨어정책관은 “메타버스 생태계의 경쟁력을 갖추기 위해서는 도전적이고 재능있는 인재들이 생태계 안으로 지속 유입되는 것이 중요하다”며,

- “이번 대회를 통해 창의적 아이디어와 열정을 가진 개발자들이 자신의 역량을 마음껏 발휘하여 메타버스 시대의 주인공으로 성장하는 첫걸음이 되길 기대한다”고 밝혔다.

□ 「케이(K)-디지털 챌린지 : 2022 메타버스 개발자 경진대회」와 관련된 자세한 정보는 한국전파진흥협회(www.rapa.or.kr)와 메타버스 개발자 경진대회 누리집(www.metaversedev.kr)을 통해 확인할 수 있다.

□ **추진 배경**

- 국내 메타버스 산업 저변 확대와 우수 인재 발굴·육성을 위해 민관 협력 「케이(K)-디지털 챌린지 : 2022 메타버스 개발자 경진대회」 개최

□ **행사 개요**

- (주최/주관) 과기정통부 / 한국전파진흥협회, 한국메타버스산업협회
- (후원) Meta, 유니티테크놀로지스코리아, 카카오, KT, LGU+, Gather, 오케이저축은행, 아마존웹서비스스코리아, 한국어도비시스템즈, 한컴인텔리전스, 맥스트, 이머시브캐스트, 유틸플러스인터랙티브, 헬로앱스, 위지웍스튜디오, 스코넥 엔터테인먼트, 레드브릭, 스탠스, 데이터킹, 레이존, 블록랩스, 로보로보, 비햅틱스, 이노덱, 페네시아, 오상테크놀로지, 안드레의 바다, 일, 크리스피, 클라이온, 유콘크리에이티브, 티엠디교육그룹, 리앤팍스, 원스, 렌지드, 한국고등직업교육학회, 메타캠프, 마이크로러닝(총 38개사)

※ 후원사는 현금(상금 129백만원) 또는 현물(VR/AR장비, 디자인SW, 5G 클라우드 등 133백만원) 지원

- (대회기간) 2022. 5. 31. ~ 9. 30.
- (참가자격) 메타버스 서비스·콘텐츠 개발에 관심 있는 국민(학생/일반)
※ 초·중·고·대학(원)생 및 일반인 1인 또는 팀 단위 신청 모두 가능(최대 5인), 법인 참여 불가
- (참가분야) 지정과제(15개 과제)와 자유과제로 구분
- (시상규모) 과학기술정보통신부장관상(2), 한국전파진흥협회장상(4), 한국메타버스산업협회장상(4), 후원기업 대표상(33) 등 총 43점 시상, 총 상금 2.29억원(정부 1억원, 민간 1.29억원)
- (참가지원) 참가팀 대상으로 개발 장비 및 소프트웨어 지원

□ 평가 및 후속지원

- (평가절차) 1차 평가(서면)에서 최종 수상작의 3배수(129개 내외) 선정 후, 2차 평가(발표/시연)에서 본선 진출작 2배수(86개 내외) 선정

※ (평가항목(안)) ①기획 및 개발계획, ②서비스 경쟁력, ③과제수행 충실성

- 2차 합격팀을 대상으로 멘토링(3주간 진행)을 거친 이후 3차 평가(발표/시연)에서 수상 후보작 선정(43개 내외), 최종 평가(발표/시연)를 통해 대상 및 최우수상 등 최종 수상작 선정(43개)

< 선정평가 세부절차(안) >

예선		본선		
1차 평가 (서면)	2차 평가 (발표/시연)	멘토링	3차 평가 (발표/시연)	최종 평가 (발표/시연)
기술별 전문가 (평가위원)	기술별 전문가 (평가위원)	전문 멘토	기술별 전문가 (평가위원)	기술별 전문가 (평가위원)
<ul style="list-style-type: none"> 개발보고서 검토 앱 실행파일 검토 시연동영상 검토 3배수(129개 내외) 선정 	<ul style="list-style-type: none"> 발표 및 현장시연 제출자료 검토 2배수(86개 내외) 선정 	<ul style="list-style-type: none"> 온오프라인 멘토링 개발주제/기술멘토링 1:1 맞춤형 멘토링 	<ul style="list-style-type: none"> 발표 및 현장시연 제출자료 검토 수상 후보작(43개 내외) 선정 	<ul style="list-style-type: none"> 과제별 1순위팀 대상 발표 및 현장시연 제출자료 검토 대상 및 최우수상 등 최종(43개) 선정

- (후속지원) 대회 수상자에게는 메타버스 펠로우십* 참여(10~12월), 후원기업과 공동사업화, 취업 혜택, 결과물 홍보 등 기회 제공

* 기업이 제시한 메타버스 개발 실무과제 해결 우수자 취업 연계 프로그램(10개팀 지원)

□ 추진일정(안)

참가신청접수	오리엔테이션	교육기술지원	출품작접수마감	1차 평가(서면)
5.31. ~ 6.28.	7.1.	7.1. ~ 9.30.	~8.22.	8.26.
<ul style="list-style-type: none"> 온라인 접수(홈페이지) 개발계획서 제출 	<ul style="list-style-type: none"> 참가자 공지사항 대회 가이드 제공 	<ul style="list-style-type: none"> 교육지원(온라인) 기술지원(개발과정 중 애로 및 문의 대응, 상시 기술자문·디버깅 지원) 	<ul style="list-style-type: none"> 개발보고서 제출 시연영상 제출 앱 실행파일 제출 	<ul style="list-style-type: none"> 개발보고서 검토 앱 실행파일 검토 시연동영상 검토 3배수(129개 내외) 선정
2차 평가(발표/시연)	멘토링	3차 평가(발표/시연)	최종 평가(발표/시연)	시상식
9.1. ~ 9.2.	9.5. ~ 9.26.	9.27.	9.30.	10월 중
<ul style="list-style-type: none"> 발표 및 현장 시연 제출자료 검토 2배수(86개 내외) 선정 	<ul style="list-style-type: none"> 2차 합격팀 대상 1:1 맞춤형 멘토링 	<ul style="list-style-type: none"> 발표 및 현장 시연 제출자료 검토 수상 후보작(43개 내외) 선정 	<ul style="list-style-type: none"> 과제별 1순위 팀 대상 발표 및 현장 시연 제출자료 검토 대상/최우수상 등 최종선정 	<ul style="list-style-type: none"> KMF 2022 행사와 연계 운영

참고1

대회 과제 구성(안)

참가 분야	과제 설명		참가 자격
지정	과제1	(주)맥스트의 'XR SDK'와 3차원 공간지도를 활용하여 AR, VR이 연결된 XR 메타버스 서비스 개발(예시, 재택근무 솔루션, 메타버스 리크루트 설명회, 메타버스 미팅 등)	학생/일반 (공통)
	과제2	(주)이미시브캐스트의 '클라우드 VR 솔루션'에서 구현이 가능한 메타휴먼 기반 고품질 포토리얼리스틱 VR 콘텐츠/서비스 개발(예시, 개인비서 아바타를 활용한 서비스 개발)	
	과제3	Meta의 '오쿨러스 퀘스트2'에서 활용 가능한 융합콘텐츠(게임+교육/게임+의료/게임+관광 등) 개발(예시, 음악과 게임 융합, 우주교육 게임, 해양 교육 게임 등)	일반
	과제4	(주)오케이저축은행의 캐릭터('웃맨') 및 스포츠활동(배구단)을 활용한 오픈형 메타버스 체험관 개발(예시, 메타버스 공간에서 '웃맨'이 등장하는 미니 배구 등 게임 개발)	
	과제5	(주)위지웍스튜디오의 '도시정보 XR 서비스(특정 공간에 내비게이션/전시/광고 등을 제공하는 AR 서비스)'에 적용할 전시콘텐츠(미디어아트)를 Unity 엔진을 활용하여 개발	
	과제6	(주)블록랩스의 '메타버스 통합 시스템'이 설치된 코엑스, AK플라자 등의 3차원 공간정보와 'VPS SDK'를 활용하여 빌딩 내 상점(1개소)에 대한 AR 서비스 개발	학생
	과제7	(주)레이존의 '아파트 분양 홍보용 메타버스 솔루션' 개발(분양 예정인 아파트 단지를 디지털 트윈으로 제작한 메타버스 내에서 분양 홍보를 할 수 있는 서비스 개발)	
	과제8	(주)스코넥엔터테인먼트의 메타버스 VR게임 개발('오쿨러스 퀘스트2'에서 구동이 가능해야 하며, 장르 무관 NFT 기획요소가 적용된 메타버스 VR게임 개발)	
	과제9	(주)스탠스의 공간 정보, 측위정보 등 관련 오픈 API 기술을 활용한 산업 현장 점검 서비스 개발(예시, 관리자와 현장의 원격 협업을 위한 XR 서비스 등)	
	과제10	한국어도비시스템즈(유)의 Creative Cloud와 Substance 3D를 활용하여 이커머스/패션/건축/실내건축/제품디자인 관련 메타버스 콘텐츠 개발	
	과제11	데이터킹(주)의 '360Hexaworld voxel SW'를 활용하여 상상속의 메타버스! 100년 후 2122 미래서울 City 만들기!	
	과제12	(주)유틸플러스인터랙티브의 '디토랜드 플랫폼 저작도구(ditoland studio)'를 이용하여 콘텐츠 제작	
	과제13	게더타운과 (주)헬로앱스의 초보자용 VR 코딩 SW를 활용하여 게더타운에 연동될 수 있는 메타버스 콘텐츠 개발	
	과제14	(주)레드브릭의 '3D 스튜디오'를 활용하여 가상공간 창작	
	과제15	(주)로보로보는 '로블록스 스튜디오'를 활용하여 초보자용 콘텐츠 창작	
자유	-	가상융합기술(XR), 인공지능(AI), 5G, 데이터, 클라우드, 블록체인, 모바일 등 다양한 범용기술을 활용한 자유 형식의 메타버스 콘텐츠·서비스 개발	학생/일반 (공통)

참고2

대회 시상내역(안)

구분			훈격	학생	일반	개수	상금
전체		대상	과학기술정보통신부장관상	1	1	2	각 2,000만원
		최우수상	한국전파진흥협회장상	1	1	2	각 1,000만원
		최우수상	한국메타버스산업협회장상	1	1	2	각 1,000만원
지정과제	과제1	우수상	(주)맥스트 대표상	2	1	3	각 500만원
	과제2	우수상	(주)이머시브캐스트 대표상	1	2	3	각 500만원
	과제3	우수상	Meta 대표상	-	2	2	각 500만원
	과제4	우수상	(주)오케이저축은행 대표상	-	2	2	각 500만원
	과제5	우수상	(주)위지웍스튜디오 대표상	-	2	2	각 500만원
	과제6	우수상	(주)블록랩스 대표상	1	-	1	각 500만원
	과제7	우수상	(주)레이존 대표상	1	-	1	각 500만원
	과제8	우수상	(주)스코넥엔터테인먼트 대표상	1	-	1	각 500만원
	과제9	우수상	(주)스탠스 대표상	1	-	1	각 500만원
	과제10	우수상	한국어도비시스템즈(유) 대표상	1	-	1	각 500만원
	과제11	우수상	데이터킹(주) 대표상	1	-	1	각 500만원
	과제12	우수상	(주)유틸플러스인터랙티브 대표상	1	-	1	각 500만원
		장려상	(주)유틸플러스인터랙티브 대표상	1	-	1	각 200만원
	과제13	우수상	Gather 대표상	1	-	1	각 500만원
		장려상	(주)헬로앱스 대표상	1	-	1	각 200만원
	과제14	우수상	(주)레드브릭 대표상	1	-	1	각 500만원
		장려상	(주)레드브릭 대표상	1	-	1	각 200만원
	과제15	장려상	(주)로보로보 대표상	1	-	1	각 200만원
자유과제	-	우수상	한국전파진흥협회장상	1	1	2	각 500만원
		우수상	한국메타버스산업협회장상	1	1	2	각 500만원
		장려상	(주)크리스피 대표상	-	1	1	각 200만원
			(주)클라이온 대표상	-	1	1	각 200만원
			(주)한컴인텔리전스 대표상	1	-	1	각 200만원
			(주)카카오 대표상	1	-	1	각 200만원
			유콘크리에이티브(주) 대표상	1	-	1	각 200만원
			(주)오상테크놀로지 대표상	1	-	1	각 200만원
			(주)안드레의 바다 대표상	1	-	1	각 200만원
			(주)일 대표상	1	-	1	각 200만원
합계				27	16	43	2억2,900만원

K-디지털 챌린지: 2022 메타버스 개발자 경진대회

참가신청

5. 31.(화) - 6. 28.(화)

참가자격

메타버스 서비스·콘텐츠 개발에 관심 있는 국민(학생/일반)
※ 초·중·고 대학(원)생 및 일반인 1인 또는 팀 단위 신청 모두 가능(최대 5인), 법인 참여 불가

참가지원

참가팀 대상으로 개발 장비 및 소프트웨어 대여 지원

• LGU+ 김봉글레스(50인), KT 5G Egg 통신지원(25인), Meta 오글레스(10인), MS 톨루레스(24인),
비밀텍스 백지/장갑(각 10개), 라벤텍스 VR트레이닝(10), 유니티 게임개발자 자격증 시험 응시 비용(100개),
이도비 서비스(3D 플랫폼(10개), 크리에이티브 클라우드 플러스(10개), AWS 클라우드 등
※ 한정된 수량에 따라 신청팀의 개발계획 등 검토 후 선별지원 예정

대회일정



신청방법

홈페이지(www.metaversedev.kr)를 통한 온라인 접수

대회구성

참가분야	과제 설명	참가지역
지정 과제	과제1 허락스튜디오의 'XR SDK'와 3차원 공간자료를 활용하여 AR, VR이 연결된 XR 메타버스 서비스 개발(예시, 재택근무 솔루션, 메타버스 리모트뷰 설명회, 메타버스 미팅 등)	학생/일반 (공통)
	과제2 허락스튜디오의 'VR 솔루션'에서 구현이 가능한 메타버스 기반 고품질 포토리얼리즘 VR 콘텐츠/서비스 개발(예시, 개인비서, 가상여행, 가상교육 서비스 개발)	
	과제3 Meta의 '오글레스' 플랫폼을 활용한 융합콘텐츠(게임+교육/게임+의료/게임+관광 등) 개발(예시, 음악과 게임 통합, 우주교육 게임, 해양교육 게임 등)	일반
	과제4 허락스튜디오의 'VR 솔루션'에서 구현이 가능한 메타버스 기반 고품질 포토리얼리즘 VR 콘텐츠/서비스 개발(예시, 개인비서, 가상여행, 가상교육 서비스 개발)	
	과제5 허락스튜디오의 'VR 솔루션'에서 구현이 가능한 메타버스 기반 고품질 포토리얼리즘 VR 콘텐츠/서비스 개발(예시, 개인비서, 가상여행, 가상교육 서비스 개발)	
	과제6 허락스튜디오의 'VR 솔루션'에서 구현이 가능한 메타버스 기반 고품질 포토리얼리즘 VR 콘텐츠/서비스 개발(예시, 개인비서, 가상여행, 가상교육 서비스 개발)	
	과제7 허락스튜디오의 'VR 솔루션'에서 구현이 가능한 메타버스 기반 고후질 포토리얼리즘 VR 콘텐츠/서비스 개발(예시, 개인비서, 가상여행, 가상교육 서비스 개발)	
	과제8 허락스튜디오의 'VR 솔루션'에서 구현이 가능한 메타버스 기반 고품질 포토리얼리즘 VR 콘텐츠/서비스 개발(예시, 개인비서, 가상여행, 가상교육 서비스 개발)	
	과제9 허락스튜디오의 'VR 솔루션'에서 구현이 가능한 메타버스 기반 고품질 포토리얼리즘 VR 콘텐츠/서비스 개발(예시, 개인비서, 가상여행, 가상교육 서비스 개발)	
	과제10 허락스튜디오의 'VR 솔루션'에서 구현이 가능한 메타버스 기반 고품질 포토리얼리즘 VR 콘텐츠/서비스 개발(예시, 개인비서, 가상여행, 가상교육 서비스 개발)	
	과제11 허락스튜디오의 'VR 솔루션'에서 구현이 가능한 메타버스 기반 고품질 포토리얼리즘 VR 콘텐츠/서비스 개발(예시, 개인비서, 가상여행, 가상교육 서비스 개발)	
	과제12 허락스튜디오의 'VR 솔루션'에서 구현이 가능한 메타버스 기반 고품질 포토리얼리즘 VR 콘텐츠/서비스 개발(예시, 개인비서, 가상여행, 가상교육 서비스 개발)	
	과제13 허락스튜디오의 'VR 솔루션'에서 구현이 가능한 메타버스 기반 고품질 포토리얼리즘 VR 콘텐츠/서비스 개발(예시, 개인비서, 가상여행, 가상교육 서비스 개발)	
	과제14 허락스튜디오의 'VR 솔루션'에서 구현이 가능한 메타버스 기반 고품질 포토리얼리즘 VR 콘텐츠/서비스 개발(예시, 개인비서, 가상여행, 가상교육 서비스 개발)	
	과제15 허락스튜디오의 'VR 솔루션'에서 구현이 가능한 메타버스 기반 고품질 포토리얼리즘 VR 콘텐츠/서비스 개발(예시, 개인비서, 가상여행, 가상교육 서비스 개발)	
자유 과제	자유주제	학생/일반 (공통)
	자유주제	

수상작 발표 및 시상

결과발표 홈페이지(www.metaversedev.kr) 공지 및 수상자 개별 통지
시 상 '22년 10월 중(KMF 행사와 연계하여 시상)



시상내역 총 상금 2억 2,900만원

구분	종류	학생	일반	개수	상금
전체	대상	1	1	2	각 2,000만원
	최우수상	1	1	2	각 1,000만원
	우수상	1	1	2	각 500만원
	우수상	1	1	2	각 500만원
	우수상	1	1	2	각 500만원
	우수상	1	1	2	각 500만원
	우수상	1	1	2	각 500만원
	우수상	1	1	2	각 500만원
	우수상	1	1	2	각 500만원
	우수상	1	1	2	각 500만원
	우수상	1	1	2	각 500만원
	우수상	1	1	2	각 500만원
	우수상	1	1	2	각 500만원
	우수상	1	1	2	각 500만원
	우수상	1	1	2	각 500만원
지정 과제	과제1 우수상	2	1	3	각 500만원
	과제2 우수상	1	2	3	각 500만원
	과제3 우수상	-	2	2	각 500만원
	과제4 우수상	-	2	2	각 500만원
	과제5 우수상	-	2	2	각 500만원
	과제6 우수상	1	-	1	각 500만원
	과제7 우수상	1	-	1	각 500만원
	과제8 우수상	1	-	1	각 500만원
	과제9 우수상	1	-	1	각 500만원
	과제10 우수상	1	-	1	각 500만원
	과제11 우수상	1	-	1	각 500만원
	과제12 우수상	1	-	1	각 500만원
	과제12 장려상	1	-	1	각 200만원
	과제13 장려상	1	-	1	각 200만원
	과제14 장려상	1	-	1	각 200만원
자유 과제	과제1 장려상	1	-	1	각 200만원
	과제2 장려상	1	-	1	각 200만원
	과제3 장려상	1	-	1	각 200만원
	과제4 장려상	1	-	1	각 200만원
	과제5 장려상	1	-	1	각 200만원
	과제6 장려상	1	-	1	각 200만원
	과제7 장려상	1	-	1	각 200만원
	과제8 장려상	1	-	1	각 200만원
	과제9 장려상	1	-	1	각 200만원
	과제10 장려상	1	-	1	각 200만원
	과제11 장려상	1	-	1	각 200만원
	과제12 장려상	1	-	1	각 200만원
	과제13 장려상	1	-	1	각 200만원
	과제14 장려상	1	-	1	각 200만원
	과제15 장려상	1	-	1	각 200만원
합 계		27	16	43	2억2,900만원

후속지원

취업을 희망하는 수상자를 대상으로 '메타버스 블루우상' 참여 기회 제공
메타버스 블루우상 : 기업/제1차 메타버스 개발 실무과제 해결 우수자 취업연계 프로그램
수상자에게는 후원기업과 공동사업화 기회 제공 및 취업 혜택, 결과물 홍보(홈페이지, 우수자 모음집 제작)



문의처

K-디지털 챌린지 2022 메타버스 개발자 경진대회
Tel. 02-6012-7916 | Email. contest@metaversedev.kr
카카오맵에서 '메타버스 개발자 경진대회' 검색

